

- STEP 1
- STEP 2
- STEP 3
- STEP 4
- STEP 5
- 視点1
- 視点2

回転 ズーム 水平
垂直

背景を右クリック右のメニューを表示
3D 環境設定をクリックと
環境設定の画面が出ます。

- パーツオプション
- ツール
- ビュー
- 表示オプション
- モデルツリーを表示
- JavaScript を実行...
- フローティングウィンドウで表示
- マルチメディアをフルスクリーン表示
- 3D 環境設定...
- コンテンツを非アクティブにする

環境設定

分類(G):

- フルスクリーンモード
- ページ表示
- 一般
- 注釈
- 文書
- 3D とマルチメディア**
- JavaScript
- アクセシビリティ
- アドビオンラインサービス
- インターネット
- スペルチェック
- セキュリティ
- セキュリティ (拡張)
- トラッカー
- フォーム
- マルチメディア (従来形式)
- マルチメディアの信頼性 (従来形式)
- ものさし (2D)
- ものさし (3D)
- ものさし (地図情報)
- ユーザー情報
- レビュー
- 検索
- 言語
- 署名
- 信頼性管理マネージャー
- 単位
- 電子メールアカウント
- 読み上げ

3D とマルチメディアのオプション

3D コンテンツの再生を有効にする(B)

レンダラーオプション

優先的に使用するレンダラー(R): DirectX 9

従来のビデオカードでハードウェアレンダリングを有効にする(N) **ここにチェックを入れる**

両面レンダリングを有効にする(D)

優先的に使用する 3D PMI レンダリングモデル(M): コンテンツの設定を使用

ポイントを十字アイコンとしてレンダリング(E)

3D ツールオプション

3D のアクティブーション時にモデルツリーを開く(M): 3D コンテンツの設定を使用

デフォルトのツールバー状態(S): 3D コンテンツの設定を使用

手のひらツールでの選択を有効にする(H)

3D ツールバー上のツールを統合(C)

ビューの効果を有効にする(M)

3D 方向軸を表示(X)

自動デグレードオプション

低フレームレートの最適化スキーム(O): オブジェクトをドロップ

フレームレートのしきい値(A): 7 FPS

OK キャンセル